

Apéndices






Los
Fundamentos
Teológicos
de la Religión
de
Cienciología



Las Metas de Cienciología

por L. Ronald Hubbard



Una civilización sin demencia, sin criminales y sin guerra, donde el capaz pueda prosperar y los seres honestos puedan tener derechos, y en donde el hombre sea libre para elevarse a mayores alturas, son las metas de Cienciología.

Anunciada por primera vez a un mundo enturbulado en 1950, estas metas están perfectamente dentro del alcance de nuestra tecnología.

De naturaleza apolítica, Cienciología da la bienvenida a cualquier individuo de cualquier credo, raza o nación.

No buscamos ninguna revolución. Sólo buscamos una evolución hacia estados de ser más elevados para el individuo y para la sociedad.

Estamos logrando nuestras metas.

Después de interminables milenios de ignorancia sobre sí mismo, su mente y el universo, se ha hecho un avance notablemente importante para el hombre.

Apéndice Uno

Otros esfuerzos que el hombre ha hecho han sido superados.

Las verdades combinadas de cincuenta mil años de pensadores, destiladas y ampliadas por nuevos descubrimientos sobre el hombre, han hecho posible este éxito.

Le damos la bienvenida a Cienciología. Lo único que esperamos de usted es su ayuda para lograr nuestras metas y para ayudar a los demás. Esperamos que se le ayude.

Cienciología es el movimiento más vital sobre la Tierra hoy en día.

En un mundo turbulento, el trabajo no es fácil. Pero entonces, si lo fuera, no tendríamos que estar haciéndolo.

Respetamos al hombre y creemos que es digno de ayuda. Le respetamos a usted y creemos que usted, también, puede ayudar.

Cienciología no adeuda su ayuda. No hemos hecho nada por lo que debamos propiciar. Si

lo hubiéramos hecho, no seríamos ahora lo suficientemente inteligentes para hacer lo que estamos haciendo.

El hombre desconfía de todos los ofrecimientos de ayuda. Con frecuencia se le ha traicionado y se ha destrozado su confianza. Con demasiada frecuencia ha dado su confianza y se le ha traicionado. Nosotros podemos errar, pues construimos un mundo con astillas rotas. Pero nunca traicionaremos su fe en nosotros mientras sea uno de nosotros.

El sol nunca se pone en Cienciología.

Y que un nuevo día amanezca para usted, para los que ama y para el hombre.

Nuestras metas son simples, aunque grandes.

Y triunfaremos, y estamos triunfando con cada nueva revolución de la Tierra.

Su ayuda es aceptable para nosotros.

Nuestra ayuda es suya.

Los Factores

(Resumen de las consideraciones y exámenes del espíritu humano y el universo material terminados entre 1923 y 1953 d.C.)



1 Antes del principio hubo una Causa, y el propósito total de la Causa era la creación de un efecto.

2 En el principio y por siempre está la decisión y la decisión es SER.

3 La primera acción de beingness es adoptar un punto de vista.

4 La segunda acción de beingness es proyectar desde el punto de vista, puntos que ver, que son puntos de dimensión.

5 De este modo se crea el espacio, pues la definición de espacio es: punto de vista de dimensión. Y el propósito de un punto de dimensión es espacio y un punto desde el cual ver.

6 La acción de un punto de dimensión es alcanzar y retirarse.

7 Y del punto de vista a los puntos de dimensión hay conexión e intercambio. Así se crean nuevos puntos de dimensión; por lo tanto hay comunicación.

8 Y así hay luz.

9 Y así hay energía.

10 Y así hay vida.

11 Pero hay otros puntos de vista, y estos puntos de vista proyectan puntos que ver. Y se produce un intercambio entre puntos de vista; pero el intercambio nunca es de otro modo que en términos de intercambiar puntos de dimensión.

12 El punto de vista puede mover el punto de dimensión, porque el punto de vista,

además de capacidad creativa y consideración, posee volición e independencia potencial de acción; y el punto de vista, al ver puntos de dimensión, puede cambiar en relación a sus propios puntos a otros puntos de dimensión o puntos de vista. Así se producen todos los fundamentos que hay relativos al movimiento.

13 Todos y cada uno de los puntos de dimensión son sólidos, ya sean grandes o pequeños. Y son sólidos únicamente porque los puntos de vista dicen que lo son.

14 Muchos puntos de dimensión se combinan en gases, líquidos o sólidos mayores. De este modo hay materia. Pero el punto más valorado es la admiración, y la admiración es tan fuerte que su ausencia por sí sola permite la persistencia.

15 El punto de dimensión puede ser diferente de otros puntos de dimensión y por

lo tanto puede poseer una calidad individual. Y muchos puntos de dimensión pueden poseer una calidad similar, y otros pueden poseer una calidad similar a ellos mismos. De este modo se produce la calidad de clases de materia.

16 El punto de vista puede combinar puntos de dimensión en formas, y las formas pueden ser simples o complejas y pueden estar a diferentes distancias de los puntos de vista y, así, puede haber combinaciones de forma. Y las formas son capaces de movimiento y los puntos de vista son capaces de movimiento y de este modo puede haber movimiento de formas.

17 Además, la opinión del punto de vista regula la consideración de las formas, su quietud o su movimiento, y estas consideraciones consisten en la asignación de belleza o fealdad a las formas; y estas consideraciones solas son arte.

18 Son las opiniones de los puntos de vista que algunas de estas formas deberían perdurar. De este modo hay supervivencia.

19 Y el punto de vista nunca puede perecer; pero la forma puede perecer.

20 Y los muchos puntos de vista, en interacción, se vuelven mutuamente dependientes de las formas de cada uno, y no eligen distinguir completamente la propiedad de los puntos de dimensión, y así se produce una dependencia de los puntos de dimensión y de los otros puntos de vista.

21 De esto resulta una consistencia del punto de vista respecto a la interacción de los puntos de dimensión y esto, regulado, es el tiempo.

22 Y hay universos.

23 Los universos son, pues, tres en número: el universo creado por un punto de vista, el universo creado por cada uno de los otros puntos de vista, el universo creado por la

acción mutua de puntos de vista que se acuerda sostener: el universo físico.

24 Y los puntos de vista nunca se ven. Y los puntos de vista consideran más y más que los puntos de dimensión son valiosos. Y los puntos de vista intentan convertirse en los puntos de anclaje y olvidan que pueden crear más puntos, espacio y formas. Así se produce la escasez. Y los puntos de dimensión pueden perecer; y de este modo los puntos de vista suponen que ellos también pueden perecer.

25 Así se produce la muerte.

26 Así se derivan las manifestaciones de placer y dolor, de pensamiento, emoción y esfuerzo, de pensar, de sensación, de afinidad, realidad, comunicación, de comportamiento y ser y los enigmas de nuestro universo están aparentemente contenidos y resueltos aquí.

27 Hay beingness, pero el hombre cree que sólo existe la condición de llegar a ser.



28 La resolución de cualquier problema planteado aquí es el establecimiento de puntos de vista y puntos de dimensión, el mejoramiento de la condición y concurso entre los puntos de dimensión, y, por ello, entre los puntos de vista, y el remedio de abundancia o escasez en todas las cosas, agradables o feas, mediante la rehabilitación de la capacidad del punto de vista de adoptar puntos de vista y crear y descrear, desatender, comenzar, cambiar y parar puntos de dimensión de cualquier clase por la determinación del punto de vista. Se debe recobrar la certeza en los tres universos, porque la certeza, no los datos, es conocimiento.

29 Según la opinión del punto de vista, cualquier beingness, cualquier cosa, es mejor que ninguna cosa, cualquier efecto es mejor que ningún efecto, cualquier universo mejor que ningún universo, cualquier partícula mejor que ninguna partícula; pero la partícula de admiración es la mejor de todas.

30 Y por encima de estas cosas sólo podría haber especulación. Y por debajo de estas cosas está la participación en el juego. Pero el hombre puede experimentar y conocer estas cosas que están aquí escritas. Y algunos pueden querer enseñar estas cosas, y algunos pueden querer usarlas para asistir a los afligidos, y algunos pueden desear emplearlas para hacer a los individuos y a las organizaciones más capaces y así dar a la Tierra una cultura de la que podamos estar orgullosos.

*Ofrecidos humildemente por
L. Ronald Hubbard como regalo
al hombre el 23 de abril de 1953*

Los Axiomas de Cienciología

Los Axiomas de Cienciología son una recapitulación de todos los Axiomas y Lógicas anteriores. Estos Axiomas de Cienciología son verdades que son

probadas por toda la vida y que presentan una destilación más sucinta en relación con la naturaleza del espíritu humano.

Axioma 1 La vida es básicamente un estático.

DEFINICIÓN: Un estático de vida no tiene masa, ni movimiento, ni longitud de onda, ni localización en el espacio o en el tiempo. Tiene la capacidad de hacer postulados y de percibir.

Axioma 2 El estático es capaz de consideraciones, postulados y opiniones.

Axioma 3 El espacio, la energía, los objetos, la forma y el tiempo son el resultado de consideraciones hechas y/o acordadas por el estático, y únicamente se perciben porque el estático considera que puede percibirlos.

Axioma 4 El espacio es un punto de vista de dimensión.

Axioma 5 La energía consta de partículas postuladas en el espacio.

Axioma 6 Los objetos constan de partículas agrupadas.

Axioma 7 El tiempo es básicamente un postulado de que el espacio y las partículas persistirán.

Axioma 8 La apariencia de tiempo es el cambio de posición de partículas en el espacio.

Axioma 9 El cambio es la manifestación primaria del tiempo.

Axioma 10 El propósito más elevado en el universo es la creación de un efecto.

Axioma 11 Las consideraciones resultantes en las condiciones de existencia son cuádruples:

a. As-isness es la condición de creación inmediata sin persistencia, y es la condición de existencia que hay en el

momento de la creación y en el momento de la destrucción, y es diferente a otras consideraciones en el hecho de que no contiene supervivencia.

b. Alter-isness es la consideración que introduce cambio, y por lo tanto, tiempo y persistencia, en as-isness, para lograr persistencia.

c. Isness es una apariencia de existencia producida por la alteración continua de as-isness. Esta se llama realidad cuando se ha acordado.

d. Not-isness es el esfuerzo para manejar isness reduciendo su condición mediante el uso de la fuerza. Es una apariencia y no puede vencer totalmente a isness.

Axioma 12 La condición primaria de cualquier universo es que dos espacios, energías u objetos no deben ocupar el mismo espacio. Cuando se viola esta condición (un duplicado perfecto) se anula la apariencia de cualquier universo o cualquier parte de él.

Axioma 13 El ciclo de acción del universo físico es: crear, sobrevivir (que es persistir), destruir.

Axioma 14 La supervivencia se logra mediante alter-isness y not-isness, con lo que se logra la persistencia conocida como tiempo.

Axioma 15 La creación se logra mediante la postulación de as-isness.

Axioma 16 La destrucción completa se logra mediante postular as-isness de cualquier existencia y de las partes de ésta.

Axioma 17 El estático, habiendo postulado as-isness, practica entonces alter-isness, y así logra la apariencia de isness y así obtiene realidad.

Axioma 18 El estático, al practicar not-isness, produce la persistencia de existencias indeseadas, y así provoca irrealidad, que incluye olvido, inconsciencia y otros estados indeseados.

Axioma 19 Inducir al estático a ver as-is cualquier condición devalúa esa condición.

Axioma 20 Inducir al estático a crear un duplicado perfecto causa el desvanecimiento de cualquier existencia o parte de ella.

Un duplicado perfecto es una creación adicional del objeto, su energía y espacio, en su propio espacio, en su propio tiempo, usando su propia energía. Esto viola la condición de que dos objetos no deben ocupar el mismo espacio, y causa el desvanecimiento del objeto.

Axioma 21 La comprensión está compuesta de afinidad, realidad y comunicación.

Axioma 22 La práctica de not-isness reduce la comprensión.

Axioma 23 El estático tiene la capacidad de knowingness total. Knowingness total consistiría en ARC total.

Axioma 24 ARC total produciría el desvanecimiento de todas las condiciones mecánicas de la existencia.

Axioma 25 La afinidad es una escala de actitudes que desciende desde la coexistencia del estático, a través de interposiciones de distancia y energía, para crear identidad, hacia abajo hasta una estrecha aproximación que, sin embargo, es un misterio.

Mediante la práctica de isness (ser) y de not-isness (negativa a ser), la individuación avanza desde knowingness de la identificación completa, bajando por la introducción de más y más distancia y menos y menos duplicación, por los estados de contemplación, emoción, esfuerzo, pensar, simbolizar, comer, sexo, y así hasta terminar en alcanzar no-knowingness (misterio). Hasta que el punto de misterio se alcanza, alguna comunicación es posible; pero aun en el misterio, continúa un intento de comunicar. Tenemos aquí, en el caso de un individuo, un alejamiento descendente gradual desde la creencia de que uno puede asumir una afinidad completa hasta la convicción de que todo es un completo misterio. Cualquier individuo está en alguna parte de esta Escala de Saber a Misterio. La Tabla de Evaluación Humana original era la sección de emoción de esta escala.

Axioma 26 Realidad es apariencia de existencia sobre la que se ha acordado.

Axioma 27 Para una persona individualmente puede existir una realidad pero cuando los demás están de acuerdo con ella, puede decirse que es la realidad.

La anatomía de la realidad está contenida en isness, que a su vez está compuesta de as-isness y alter-isness. Isness es una apariencia, no una realidad. La realidad es as-isness alterada para obtener persistencia.

La irrealidad es consecuencia y apariencia de la práctica de not-isness.

Axioma 28 La comunicación es la consideración y acción de impeler un impulso o partícula desde el punto fuente a través de una distancia hasta

el punto receptor, con la intención de traer a la existencia una duplicación y comprensión en el punto receptor de lo que emanó del punto fuente.

La fórmula de la comunicación es: causa, distancia, efecto, con intención, atención y duplicación con comprensión.

Las partes que componen la comunicación son: consideración, intención, atención, causa, punto fuente, distancia, efecto, punto receptor, duplicación, comprensión, la velocidad del impulso o partícula, condición de nada o condición de algo.

Una no comunicación consta de barreras. Las barreras consisten de espacio, interposiciones (como paredes y pantallas de partículas en movimiento rápido), y tiempo. Una comunicación, por definición, no necesita ser en dos direcciones. Cuando se regresa una comunicación, se repite la fórmula, con el punto receptor convirtiéndose ahora en el punto fuente, y el que antes era el punto fuente convirtiéndose ahora en punto receptor.

Axioma 29 Para hacer que as-isness persista, se debe asignar a la creación una autoría diferente a la propia. De otra manera, el que uno la viera, causaría su desaparición.

Cualquier condición de espacio, energía, forma, objeto, individuo o condición del universo físico, sólo puede existir cuando ha ocurrido una alteración de as-isness original para impedir que una mirada casual la haga desvanecerse. En otras palabras, cualquier cosa que esté persistiendo debe contener una mentira para que la consideración original no se duplique por completo.

Axioma 30 La regla general de auditación es que cualquier cosa que sea indeseada y que todavía persista, debe verse en su totalidad, en cuyo momento se desvanecerá.

Si sólo se ve parcialmente, su intensidad al menos disminuirá.

Axioma 31 La bondad y la maldad, la belleza y la fealdad son consideraciones por igual y no tienen otra base que la opinión.

Axioma 32 Cualquier cosa que no se observe directamente tiende a persistir.

Axioma 33 Cualquier as-isness que se altere mediante not-isness (mediante la fuerza) tiende a persistir.

Axioma 34 Cualquier isness, cuando se altera mediante la fuerza, tiende a persistir.

Axioma 35 La verdad máxima es un estático.

Un estático no tiene masa, significado, movilidad, ni longitud de onda, ni tiempo, ni localización en el espacio, ni espacio. Este tiene el nombre técnico de verdad básica.

Axioma 36 Una mentira es un segundo postulado, afirmación o condición deseada para enmascarar a un postulado primario al que se le permite permanecer.

EJEMPLOS:

Ni una verdad ni una mentira son un movimiento o alteración de una partícula de una posición a otra.

Una mentira es una afirmación de que una partícula que se ha movido no se movió, o una afirmación de que una partícula, que no se ha movido, se movió.

La mentira básica es que una consideración que se hizo, no se hizo, o que era diferente.

Axioma 37 Cuando se altera una consideración primaria, pero todavía existe, se logra la persistencia de la consideración que altera.

Toda persistencia depende de la verdad básica, pero la persistencia es de la consideración que altera, pues la verdad básica no tiene persistencia ni impersistencia.

Axioma 38 1. La estupidez es el desconocimiento de la consideración.

2. Definición mecánica: La estupidez es el desconocimiento de tiempo, lugar, forma y evento.

1. La verdad es la consideración exacta.

2. La verdad es el tiempo, lugar, forma y evento exactos.

Así, vemos que el fallar en descubrir la verdad produce estupidez.

Así, por experimentación real, vemos que el descubrimiento de la verdad produciría as-isness.

Así, vemos que una verdad máxima no tendría tiempo, lugar, forma o evento.

Así, percibimos entonces que podemos lograr persistencia sólo cuando enmascaramos una verdad.

Mentir es una alteración del tiempo, lugar, evento o forma.

Mentir se convierte en alter-isness, y se convierte en estupidez.

(La negrura de los casos es una acumulación de las mentiras del propio caso o de otros.)

Axioma *Cualquier cosa que persista debe evitar as-isness. Así, cualquier cosa para persistir debe contener una mentira.*

Axioma 39 La vida plantea problemas para que ella misma los solucione.

Axioma 40 Cualquier problema, para que sea un problema, debe contener una mentira. Si fuera verdad, desaparecería.

Un problema sin solución tendría la máxima persistencia. También contendría el mayor número de hechos alterados. Para crear un problema, se debe introducir alter-isness.

Axioma 41 Aquello en lo que se introduce alter-isness se convierte en un problema.

Axioma 42 Materia, energía, espacio y tiempo persisten porque son un problema.

Son un problema porque contienen alter-isness.

Axioma 43 El tiempo es la fuente primaria de falsedad.

El tiempo manifiesta la falsedad de consideraciones consecutivas.

Axioma 44 Theta, el estático, no tiene ubicación en la materia, la energía, el espacio o el tiempo, pero es capaz de consideración.

Axioma 45 Theta se puede considerar a sí misma estar en un lugar, en cuyo momento llega a estarlo, y en ese grado se vuelve un problema.

Axioma 46 Theta puede volverse un problema mediante sus consideraciones, pero entonces se vuelve MEST.

MEST es esa forma de theta que es un problema.

Axioma 47 Theta puede resolver problemas.

Axioma 48 La vida es un juego en el que theta como el estático soluciona los problemas de theta como MEST.

Axioma 49 Para solucionar cualquier problema sólo es necesario volverse theta el solucionador, más que theta el problema.

Axioma 50 Theta como MEST debe contener consideraciones que son mentiras.

Axioma 51 Los postulados y la comunicación de los seres vivos, al no ser MEST y ser superiores a MEST, pueden lograr cambio en MEST sin producir una persistencia de MEST. Por lo tanto, puede haber auditación

Axioma 52 MEST persiste y se solidifica al grado en que no se le otorga vida.

Axioma 53 Para la alineación de datos es necesario un dato estable.

Axioma 54 Para reaccionar con cordura en las ocho dinámicas se necesita al mismo tiempo, una tolerancia a la confusión y un dato estable acordado, sobre el cual se alinean los datos en una confusión. (Esto define a la cordura.)

Axioma 55 El ciclo de acción es una consideración. Crear, sobrevivir y destruir, el ciclo de acción aceptado por la entidad genética, sólo es una consideración que el thetán puede cambiar haciendo una nueva consideración o ciclos de acción diferentes.

Axioma 56 Theta pone orden en el caos.

COROLARIO: *El caos pone desorden en theta.*

Axioma 57 El orden se manifiesta cuando la comunicación, el control y el havingness están a disposición de theta.

DEFINICIONES:

Comunicación: el intercambio de ideas a través del espacio.

Control: Postular positivamente, lo cual es intención, y la ejecución de eso.

Havingness: lo que permite la experiencia de masa y presión.

Axioma 58 La inteligencia y el juicio se miden por la capacidad de evaluar importancias relativas.

COROLARIO: *La capacidad de evaluar importancias y no importancias es la facultad más elevada de la lógica.*

COROLARIO: *La identificación es una asignación monótona de importancia.*

COROLARIO: *La identificación es la incapacidad de evaluar diferencias en tiempo, lugar, forma, composición o importancia.*

Lo anterior es un sumario de estados de ser que pueden usarse para crear, causar persistencia o destruir.

Habiendo acordado las mecánicas y reteniendo los acuerdos, el thetán puede hacer todavía innumerables postulados que, por su contradicción y complejidad, crean, causan persistencia y destruyen el comportamiento humano.